

Domažlice - ul. Kosmonautů

Výpočet umělého osvětlení pozemní komunikace dle ČSN CEN/TR 13201-1, ČSN EN 13201-2, ČSN EN 13201-3 a ČSN EN 13201-4 a umělého osvětlení venkovního prostoru dle ČSN EN 12464-2.

Použitá svítidla:
PHILIPS Unistreet

Datum: 11.12.2019
Zpracovatel:

Zpracovatel
Telefon
Fax
e-mail

Obsah

Domažlice - ul. Kosmonautů

Titulní strana projektu

1

Obsah

2

Venkovní scéna - reálná situace

Plánovací údaje

3

Svítlidla (seznam souřadnic)

4

Výpočtové plochy (přehled výsledků)

6

Ztvárnění 3D

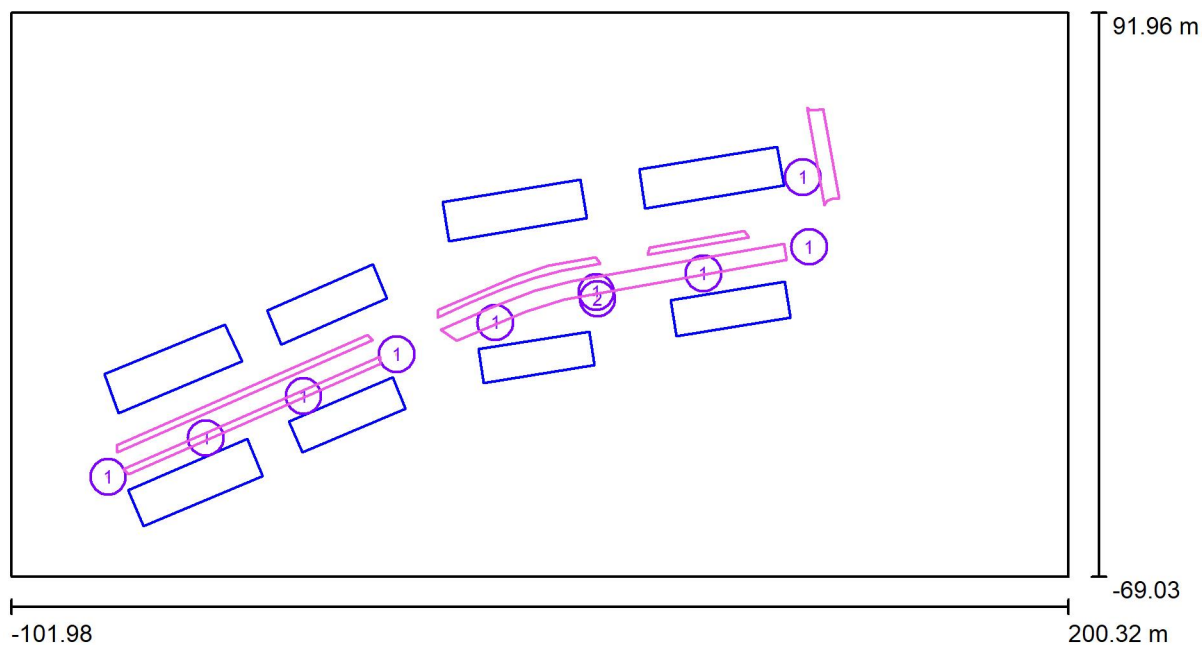
7

Renderování nepravými barvami

8

Zpracovatel
Telefon
Fax
e-mail

Venkovní scéna - reálná situace / Plánovací údaje



Činitel údržby: 0.90, ULR/ FHS Inst.: 0.0%

Měřítko 1:2162

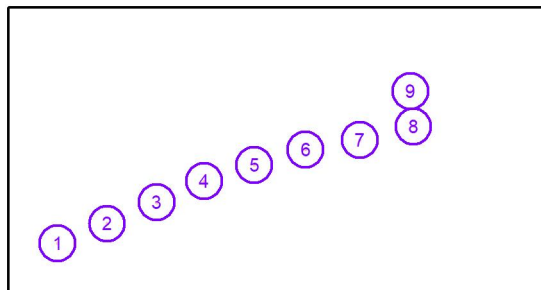
Kusovník svítidel

Č.	ks	Označení (Opravný faktor)	Φ (Svítidlo) [lm]	Φ (Zdroje:) [lm]	P [W]
1	9	PHILIPS BGP281 T25 DM50 /727 (Typ 1)* (1.000)	3943	4500	35.5
2	1	PHILIPS BGP281 T25 DM50 /727 (Typ 2)* (1.000)	2190	2500	19.0
*Pozměněné technické údaje			Celkem: 37676	Celkem: 43000	338.5

Venkovní scéna - reálná situace / Svítidla (seznam souřadnic)

PHILIPS BGP281 T25 DM50 /727 (Typ 1)

3943 lm, 35.5 W, 1 x 1 x Definováno uživatelem (Opravný faktor 1.000).

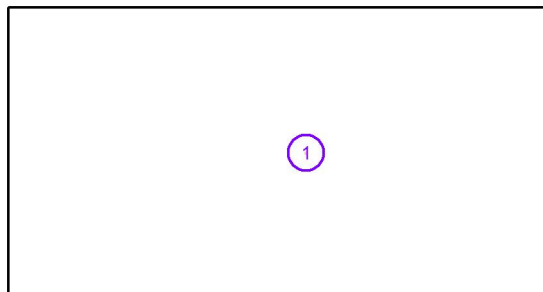


Č.	Pozice [m]			Rotace [°]		
	X	Y	Z	X	Y	Z
1	-74.178	-40.577	6.098	10.0	0.0	25.2
2	-46.252	-29.520	6.098	10.0	0.0	25.2
3	-18.384	-17.559	6.098	10.0	0.0	25.2
4	8.297	-5.629	6.098	10.0	0.0	25.2
5	36.537	3.470	6.098	10.0	0.0	25.2
6	65.336	12.169	6.098	10.0	0.0	11.9
7	95.946	17.461	6.098	10.0	0.0	10.2
8	126.142	25.027	6.098	10.0	0.0	10.2
9	124.385	44.952	6.098	10.0	0.0	-80.4

Zpracovatel
Telefon
Fax
e-mail

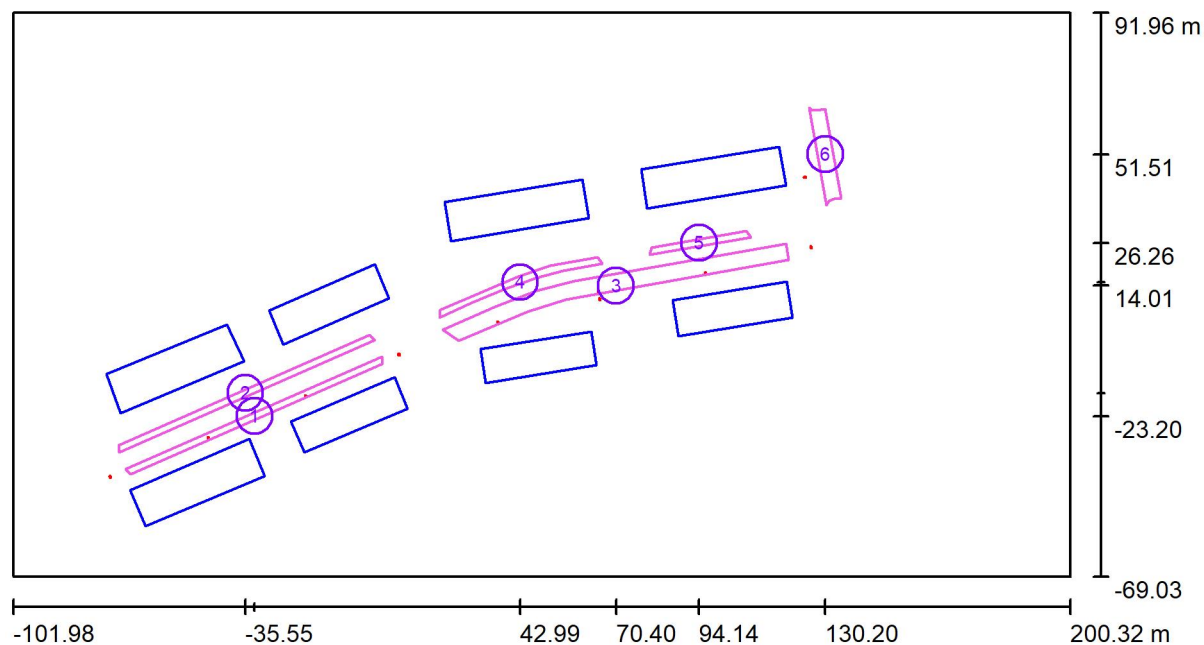
Venkovní scéna - reálná situace / Svítidla (seznam souřadnic)**PHILIPS BGP281 T25 DM50 /727 (Typ 2)**

2190 lm, 19.0 W, 1 x 1 x Definováno uživatelem (Opravný faktor 1.000).



Č.	Pozice [m]			Rotace [°]		
	X	Y	Z	X	Y	Z
1	65.712	10.205	6.098	10.0	0.0	-169.9

Venkovní scéna - reálná situace / Výpočtové plochy (přehled výsledků)



Měřítko 1 : 2162

Seznam výpočtových ploch

Č.	Označení	Typ	Rastr	E_m [lx]	E_{min} [lx]	E_{max} [lx]	E_{min} / E_m	E_{min} / E_{max}
1	Parkoviště 1	horizontální	211 x 7	8.98	5.98	15	0.666	0.404
2	Parkoviště 2	horizontální	211 x 7	6.53	5.08	7.92	0.778	0.642
3	Parkoviště 3	horizontální	87 x 9	9.29	5.09	21	0.548	0.246
4	Parkoviště 4	horizontální	71 x 7	5.18	3.74	6.52	0.722	0.574
5	Parkoviště 5	horizontální	61 x 5	5.06	3.94	6.40	0.779	0.616
6	Parkoviště 6	horizontální	37 x 7	5.13	2.28	7.95	0.445	0.287

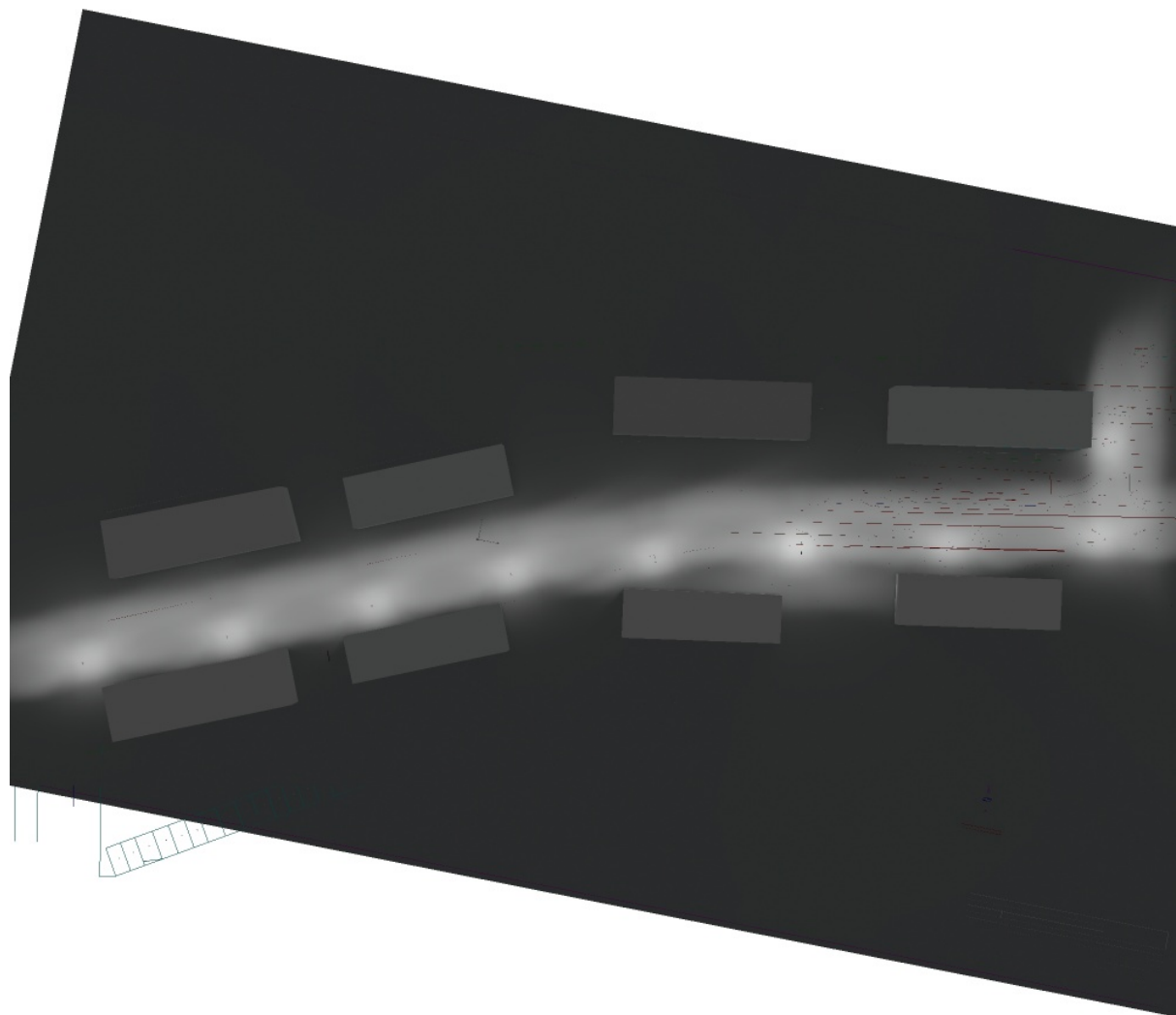
Shrnutí výsledků

Typ	Pocet	Průměr [lx]	Min [lx]	Max [lx]	E_{min} / E_m	E_{min} / E_{max}
horizontální	6	7.75	2.28	20	0.29	0.11



Zpracovatel
Telefon
Fax
e-mail

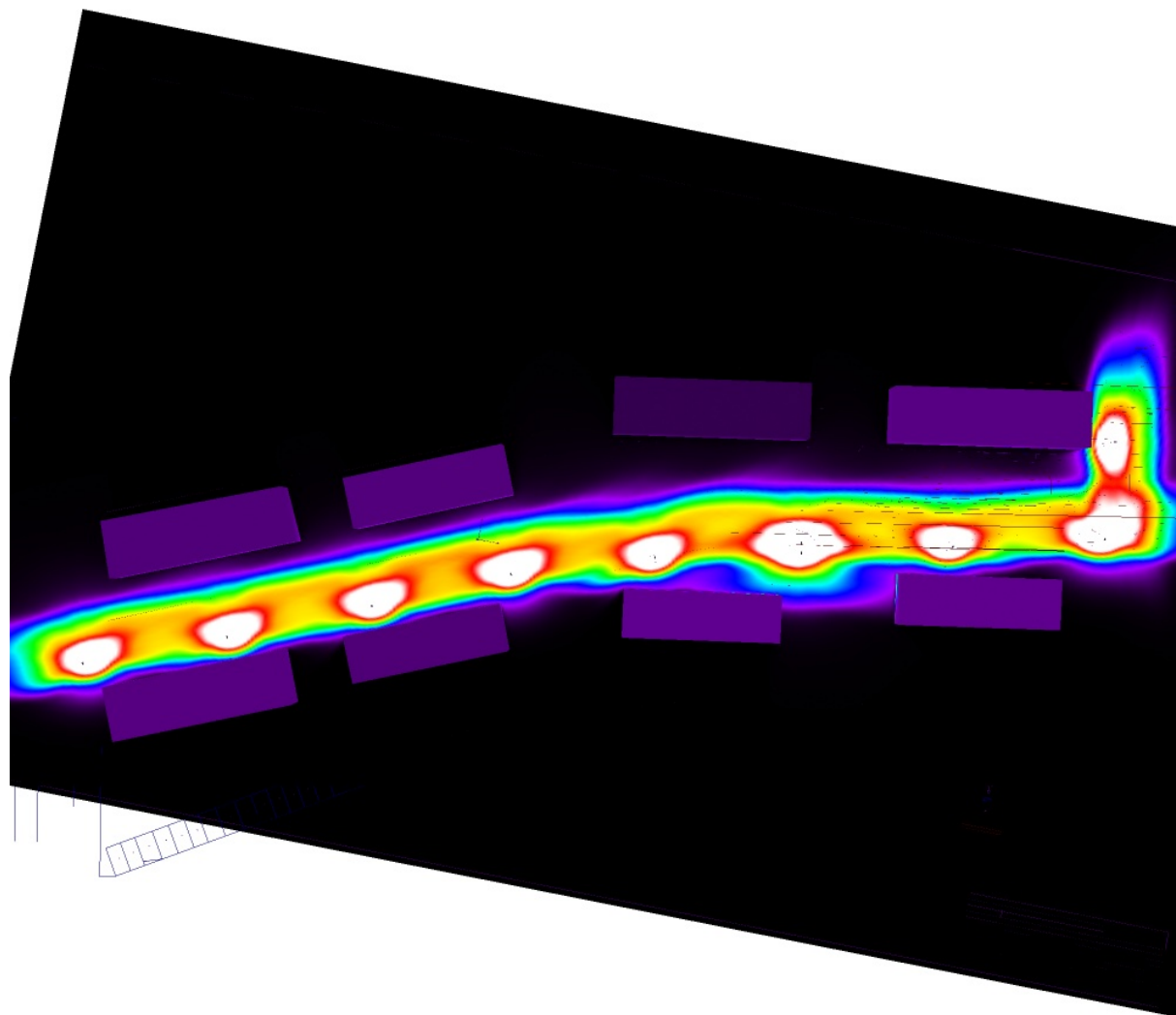
Venkovní scéna - reálná situace / Ztvárnění 3D





Zpracovatel
Telefon
Fax
e-mail

Venkovní scéna - reálná situace / Renderování nepravými barvami



0

1.25

2.50

3.75

5

6.25

7.50

8.75

10

lx